1. A una clase puedo definir un atributo y los otro no. 3 constructores. Se pueden crear 3 objetos de esa clase.

**Bienvenido a KaimanVentasQValen.**

Por favor identifique su rol

1. Vendedor
2. Cliente

Caso 1: Bienvenido “nombre””apellido”, selecciona el item de tu interés.

1. Productos
2. Stock
3. Clientes
4. Pedidos
5. Reservas

Caso 1.1: Productos: En esta sección podrás ver tus productos y modificarlos

1. Agregar Producto
2. Eliminar Producto
3. Modificar Producto
4. Visualizar/Listar Productos.

Caso 1.2: Stock: En esta sección podrás ver el Stock de tus productos.

1. Actualizar Stock productos **Un método recibe como parámetro producto y el vendedor ingresa la cantidad de ese producto y retorna un int**
2. Visualizar Stock **metodo que recibe parámetro producto y retorna producto con su cantidad asociada**

Caso 1.3: Clientes: En esta sección podrás ver a tus Clientes.

1. Visualizar Clientes

Caso 1.4: En esta sección podrás ver los pedidos de tus Clientes.

1. Visualizar Pedidos.
2. Buscar Pedido por
3. Confirmar Pedido.

Caso 1.5: Reservas: Podrás ver las diferentes reservas que tienes de tus productos.

1. Visualizar Reservas

Caso 2: Cliente: Seleccione que desea realizar.

1. Modificar mis datos.
2. Realizar un pedido.
3. Realizar una reserva.
4. Visualizar Stock.
5. Pagar.